

myminigolf

Réf. 236-576

Règles du jeu

Le principe du myminigolf est le même que celui du minigolf traditionnel. À l'exception du fait qu'il n'y a pas de pistes fixes avec des bandes. Pour chaque trou, un point de départ est marqué et c'est parti.

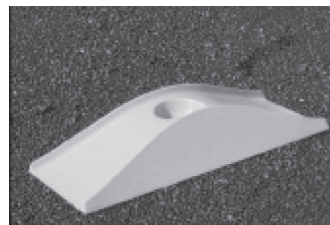
Points :

Chaque coup est compté comme un point. Si un joueur n'a pas réussi à rejoindre un trou avec son 6^e coup, son score est 7. Le gagnant est le joueur qui a le moins de points.



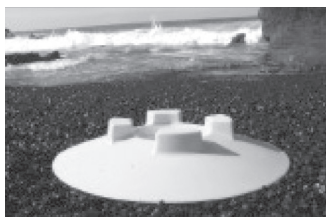
1. Échauffement

Pour s'échauffer, le match comprend un simple trou. Le kit en contient 4, servant également de cible pour l'obstacle Pont, 360 et Daytona.



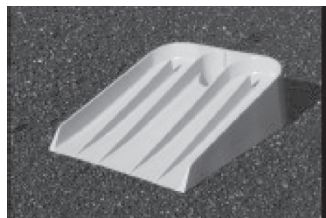
2. Vague

Le trou au sommet de la vague doit être joué avec précision sinon vous devez réessayer de l'autre côté ...



3. Tours

Les quatre créneaux rendent la mise dans le trou difficile, et seul celui qui fait passer la balle entre eux peut l'atteindre.



4. Labyrinthe

Seule la voie du milieu permet d'atteindre le but dans le labyrinthe ...
Sinon la balle revient.



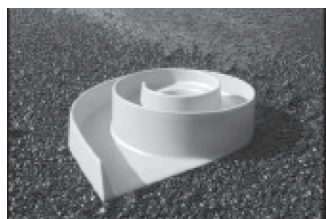
5. Pont

Il faut d'abord franchir le pont pour arriver au trou séparé.



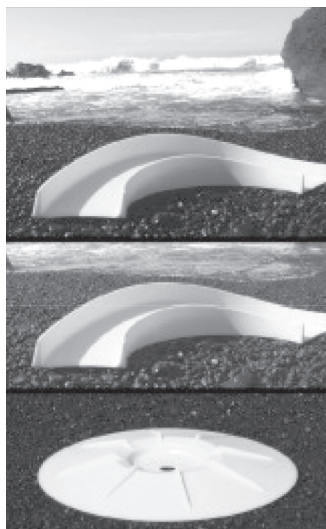
6. 860

Le looping doit être joué avec suffisamment de puissance pour que la balle ressorte du côté où elle s'est arrêtée. Après cela, elle doit encore être arrivée dans le trou final.



7. Acapulco

La spirale monte doucement mais constamment et demande un bon dosage de force pour que la balle arrive tout en haut dans le trou.



8. Daytona

Deux virages très inclinés placés l'un derrière l'autre doivent être joués à toute vitesse. Derrière, il faut aussi mettre la balle dans le trou.



9. Volcan

Il faut franchir la pente du volcan pour faire tomber la balle dans le cratère. Les guides fournissent le soutien latéral nécessaire.

AVERTISSEMENTS Attention - Risque de blessure

Myminigolf ne convient pas aux bébés et aux enfants de moins de 4 ans. Le kit Myminigolf est en plastique ABS moulé par injection haute qualité et résistant.

Néanmoins, des éléments du kit peuvent se briser s'ils sont mal utilisés. Des bords tranchants peuvent apparaître et représenter un risque de blessures.

L'obstacle 360 (looping) est en trois parties et peut se briser en cas de surcharge. Veuillez à ne pas vous assoir ou à poser quoi que ce soit dessus pour éviter tout risque de blessures.

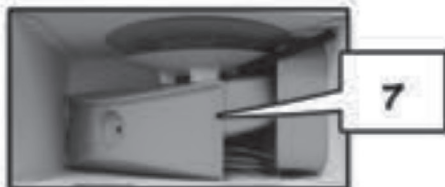
Les obstacles ont des arêtes vives pour faciliter le jeu, celles-ci représentent un risque de blessures.

Les balles de myminigolf peuvent être avalées et provoquer un étouffement.

BACK IN THE BOX



POUR QUE TOUT RENTRE
DANS LE CARTON



myminigolf

nr. 236-576

Spelregels:

In principe wordt myminigolf gespeeld zoals gewone minigolf. Behalve dat er geen vaste banen met banden zijn. Voor elke hole wordt een afslagpunt gemarkeerd en dan kan het spel beginnen.

Punten:

Elke slag wordt als punt geteld. Wanneer een speler na de 6e slag nog geen hole heeft gescoord, wordt de score 7 geteld. Winnaar is degene met de minste punten.



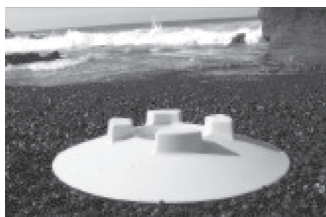
1. warm up

Voor de warming-up begint de match met een eenvoudige hole aan het eind. Deze hindernis zit 4 keer in de set en doet ook dienst als doel voor de hindernissen bridge, 360 en Daytona



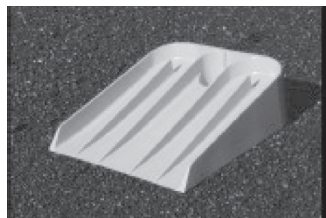
2. wave

De hole op het hoogste punt van de boog moet nauwkeurig worden aangespeeld, anders moet de speler het weer vanaf de andere kant proberen...



3. towers

De vier kantelen bemoeilijken het scoren van een hole, omdat de bal precies ertussen moet worden gespeeld.



4. maze

Alleen de middelste baan leidt in het labyrint tot een doelpunt... anders komt de bal terug.



5. bridge

Eerst moet de brug worden overwonnen om bij de afzonderlijke hole te kunnen scoren.



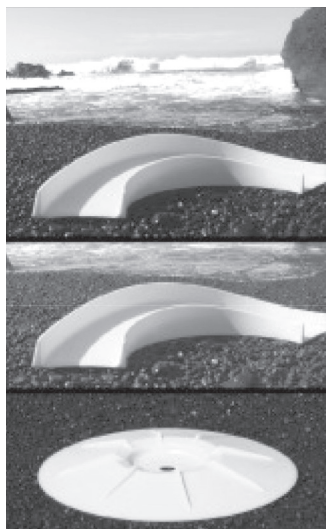
6. 860

Voor de looping moet voldoende kracht worden gebruikt, zodat de bal er aan het andere uiteinde ook weer uitkomt. Daarna moet hij nog in de hole worden geslagen.



7. acapulco

De spiraal gaat langzaam, maar gestaag omhoog. Hiervoor is de juiste krachtdosering belangrijk, zodat de bal helemaal boven bij de hole kan komen.



8. daytona

Twee steile curves worden willekeurig achter elkaar geplaatst om met kracht te worden overwonnen. Daarna moet de bal ook nog in de hole worden gespeeld.



9. volcan

De helling van de vulkaan moet worden overwonnen om de bal in de krater te spelen. Geleiders geven hierbij de vereiste zijdelingse sturing.

WAARSCHUWINGEN Let op - letselgevaar

Myminigolf is niet geschikt voor baby's en kleuters onder 4 jaar.

De Myminigolf-set is gemaakt van hoogwaardig en stabiel, spuitgegoten ABS-kunststof.

Desondanks kunnen setdelen bij onjuist gebruik breken.

Er kunnen scherpe breukranden ontstaan – letselrisico!

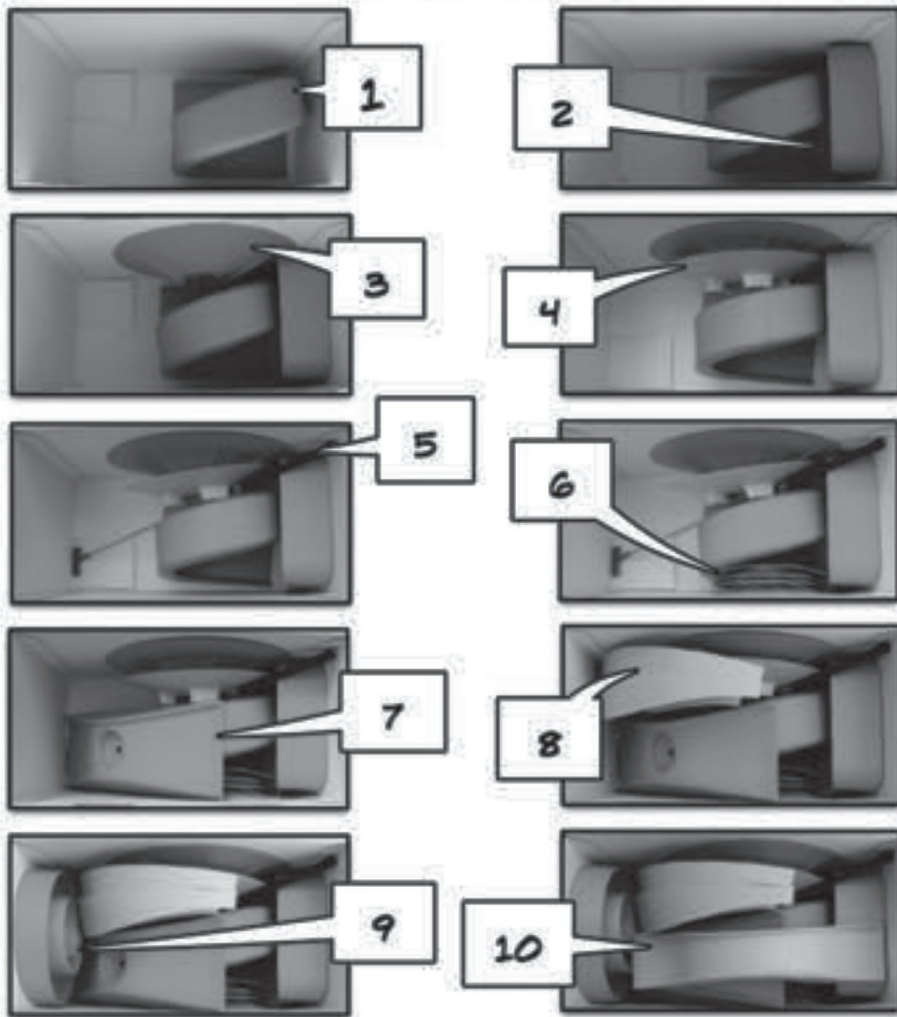
De hindernis 360 (looping) is van drie onderdelen gemaakt en kan bij overbelasting breken. Ga niet op het onderdeel staan en ga er niet op zitten – letselrisico!

De hindernisonderdelen hebben voor een betere speelbaarheid dunne, scherpe randen – letselrisico!

Myminigolf-ballen kunnen worden ingeslikt en hierdoor tot verstikking leiden.

BACK IN THE BOX

ZO PAST ALLES WEER
IN DE DOOS



D: Pro-Idee GmbH & Co. KG · Auf der Hülis 205 · D 52053 Aachen · Tel.: 0241-109 119

NL: Pro-Idee · Randwycksingel 20 (C03) · 6229 EE Maastricht · Tel.: 085-5 362 089

UK: Pro-Idee GmbH & Co. KG · Auf der Hülis 205 · D 52053 Aachen · Tel.: +49-241-109 1327

F: Pro-Idee · F 67962 Strasbourg - Cedex 9 · Tél.: 03 88 19 10 49

CH: Pro-Idee Catalog GmbH · Fürstenlandstrasse 35 · CH 9000 St. Gallen · Tel.: 0 71-2 74 66 19

A: Pro-Idee Catalog GmbH · Bundesstraße 112 · A 6923 Lauterach · Tel.: 05574-803 51

© Pro-Idee Aachen

